

DESCRIÇÃO TÉCNICA DO PROJETO

- IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO: **PROJETO EMENDA IMPOSITIVA.**
- NOME DO PROJETO: **VIVENDO E APRENDENDO - OFICINA DE JOGOS LÚDICOS**
- VEREADOR: NOME COMPLETO DO VERADOR **MÁRCIO CONRAL**
- VALOR DA EMENDA: **R\$ 5.000,00**

INFORMAÇÕES DA ORGANIZAÇÃO:

- NOME DA ORGANIZAÇÃO: INSTITUTO ZOOM
- CNPJ: 16 456 424 0001-03
- EIXO DE ATUAÇÃO: BASICA, OU ESPECIAL DE MÉDIA OU ALTA: **CRIANÇAS E ADOLESCENTES AUTISTAS - SERVIÇO DE PROTEÇÃO SOCIAL ESPECIAL PARA PESSOAS COM DEFICIÊNCIA E SUAS FAMÍLIAS**
- PUBLICO ALVO DESTE PROJETO: **CRIANÇAS E ADOLESCENTES AUTISTAS**
- NUMERO DE BENEFICIARIOS DIRETO: 80
- ENDEREÇO: RUA FLORIANO PEIXOTO, 1689
- TELEFONE: 11 4029-0604
- E-MAIL: institutozoom@gmail.com
- Site : [zoominstituto](http://zoominstituto.com) Facebook: Inst Zoom
- INSCRIÇÃO NO CMAS: Nº14 ANO: 2013
- INSCRIÇÃO NO CMDCA: Nº 18 ANO: 2012
- INSCRIÇÃO NO CMPI: NºXXX ANO:XXXX não
- CEBAS: Nº 71000.0406 623/2018-09 ANO: 2018

HISTÓRICO DA ORGANIZAÇÃO:

SÍNTESE DA HISTÓRIA DA ORGANIZAÇÃO E SEU OBJETIVO GERAL.

O Instituto Zoom surgiu em 2009 a partir da iniciativa de duas profissionais (assistente social e pedagoga), que realizavam atendimentos individuais a alguns autistas na cidade de Salto, a partir de uma sondagem no município, verificaram a ausência de atendimento específico aos autistas. Identificaram que os mesmos estavam dentro de casa, excluídos da sociedade, a maioria não diagnosticados, as famílias em completo abandono e sem perspectivas de mudanças. Foram realizadas visitas, pesquisas, estudos e iniciou-se o atendimento a 10 (dez) autistas, que acontecia em espaço cedido dentro de uma igreja evangélica. Com o aumento crescente da procura por um atendimento especializado, em 2012, este projeto se transforma no Instituto Zoom - Aproximando Pessoas Especiais, uma ONG (Organização Não Governamental) sem fins lucrativos registrada com o objetivo de prestar assistência e obter meios e recursos para habilitação e reabilitação de pessoas com TEA (Transtorno do Espectro Autista), promover a integração à vida comunitária, de forma gratuita, permanente e planejada, garantir sua inclusão social e qualidade de vida. Neste mesmo ano foi inaugurado um prédio construído por um empresário em sistema de comodato, local totalmente adequado para o trabalho com os autistas. A partir daí, a busca em se adequar às legislações, pleitear benefícios, certificações para custear o tratamento especializado multidisciplinar a atualmente 102 autistas (crianças, adolescente e adultos) têm sido constantes.

O Instituto Zoom é uma OSC (Organização da Sociedade Civil) mista, sem fins lucrativos, que atende gratuitamente às pessoas com TEA (Transtorno do Espectro Autista) da cidade de Salto, em sua maioria crianças e adolescentes, realizando atendimentos clínicos, pedagógicos e sociais. Até a data da fundação do Instituto, a cidade não oferecia nenhum tipo de atendimento aos autistas e suas famílias.

APRESENTAÇÃO DO PROJETO EMENDA IMPOSITIVA:

I-NOME DO PROJETO: VIVENDO E APRENDENDO- OFICINA DE JOGOS LÚDICOS

O Instituto Zoom realiza vários tipos de atendimento aos autistas na cidade de Salto,, um deles acontece através do Projeto: VIVENDO E APRENDENDO - JOGOS LÚDICOS que é realizado através de serviços de convivência e fortalecimento de vínculos familiares, comunitários e sociais. Essa oficina acontece 1 vez por semana para cada Grupo e tem duração de 1 hora. São 16 grupos, sendo 8 no período matutino e 8 no período vespertino, cada grupo é composto por 5 autistas divididos de acordo com a idade e grau de comprometimento. Esta Oficina será realizada para auxiliar no desenvolvimento global de cada autista afim de facilitar sua inclusão, autonomia, empoderamento, potencialidades e habilidades, complementar o trabalho social com a família, fortalecendo os vínculos e a convivência familiar, comunitária e social.

II- JUSTIFICATIVA DO PROJETO

Através do serviço de convivência e fortalecimento de vínculos familiares, comunitários e sociais, criamos grupos que acreditamos ser a melhor técnica de convivência para a socialização do autista, pois desta forma ele aprende a se relacionar com pessoas e também passa a entender o funcionamento da vida que está inserido, esta oficina busca realizar atividades da vida cotidiana.

OBJETIVO GERAL –

Este Projeto irá custear 3 meses, o pagamento através do MEI- micro empreendedor individual do Educador Social que irá realizar atividades com JOGOS LÚDICOS junto a nossos usuário. Será trabalhado vários tipos de atividade, pois as atividades desenvolvidas com os jogos precisam ser planejadas de acordo com a necessidade de cada usuário. Motivando o letramento e a alfabetização, criando inclusive outros tipos de jogos. Durante os jogos e brincadeiras, as crianças adquirem diversas experiências, interagem com outras pessoas, organizam seu pensamento, tomam decisões, desenvolvem o pensamento abstrato e criam maneiras diversificadas de jogar, brincar e produzir conhecimentos.. As atividades buscam o desenvolvimento global do autista e o profissional que irá desenvolver o trabalho é um Pedagogo de acordo com a NOB RH-SUAS.

III-DESCREVER OS OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

DESCREVA QUAL SERÁ O IMPACTO OU RESULTADO CONCRETOS QUE PRETENDE ALCANÇARÁ COM ESTE PROJETO, E QUAL PUBLICO ATINGIRÁ?

A Oficina tem seu proposito e objetivo:

JOGOS LÚDICOS - Durante os jogos e brincadeiras, as crianças adquirem diversas experiências, interagem com as pessoas, organizam seu pensamento, tomam decisões, desenvolvem o pensamento abstrato e criam maneiras diversificadas de jogar, brincar e produzir conhecimentos.

IV-METODOLOGIA: DESCREVA O QUE VAI SER REALIZADO, ADQUIRIDO OU CONTRATADO COM O VALOR DA EMENDA EM QUESTÃO.

Para realização da Oficina de JOGOS LÚDICOS através dessa Emenda iremos realizar a contratação de 1 Educador Social em Psicologia, durante 3 meses da Oficina e os outros meses serão pagos com recurso próprio da organização.

SALTO, 1 DE MARÇO DE 2021



MARILZA DE CAMARGO

PRESIDENTE

CPF 046 512 268-09



ADRIANA DE FATIMA SALA

RESPONSÁVEL TECNICO

CPF 027 133 398 71