

## EDUCAÇÃO FÍSICA

NOME: \_\_\_\_\_ ED. INFANTIL II E III

### BRINCADEIRA SEU MESTRE MANDOU

É UM JOGO INFANTIL PARA DOIS OU MAIS JOGADORES. UM JOGADOR ASSUME O PAPEL DE “MESTRE” E EMITE INSTRUÇÕES PARA OS OUTROS JOGADORES, QUE DEVEM SER SEGUIDAS SOMENTE QUANDO PRECEDIDAS DA FRASE “SEU MESTRE MANDOU”.

OBJETIVOS: - BRINCAR COM A ATIVIDADE PROPOSTA, ESTIMULANDO A ATENÇÃO, ESCUTA, FALA E IMAGINAÇÃO DA CRIANÇA; - MOVIMENTAR SEU CORPO, DESENVOLVENDO A COORDENAÇÃO MOTORA AMPLA ATRAVÉS DA BRINCADEIRA O MESTRE MANDOU.

DESENVOLVIMENTO: ESSA BRINCADEIRA É MUITO SIMPLES E DIVERTIDA, AS CRIANÇAS ADORAM TAMBÉM QUANDO UM ADULTO OU ALGUÉM MAIS VELHO PARTICIPA DIZENDO: “SEU MESTRE MANDOU!” E A CRIANÇA PERGUNTA: “FAZER O QUE?” NESSE MOMENTO, O MESTRE DIRÁ O QUE A CRIANÇA DEVERÁ FAZER.

EXEMPLOS:

PULAR COM UMA PERNA SÓ, ENCOSTAR-SE À PAREDE E VOLTAR DE COSTAS, IMITAR UM ANIMAL, FAZER POLICHINELOS... SEJA CRIATIVO E BOA DIVERSÃO.

