

ATENDIMENTO EDUCACIONAL ESPECIALIZADO - A.E.E.

Queridos pais e responsáveis, vamos para mais uma semana juntos em casa. Estamos postando novas atividades e brincadeiras para que o aprendizado continue, são atividades simples, práticas e divertidas, escolha as que são adequadas ao seu filho e que todos tenham uma semana maravilhosa.

HABILIDADES SENSORIAIS

Objetivo: Favorecer o desenvolvimento das percepções táteis, visuais, auditivas, olfativas e gustativas, proporcionando sensações diferentes ao corpo.

AREIA



MATERIAIS

Tanque de areia.

MODO DE PREPARO

Estimule a criança para que explore a areia usando sua imaginação, vale construir “castelos”, túneis, moldes de formas variadas e etc.

BOLINHA DE SABÃO

MATERIAIS

Água, detergente, copo e arame.

MODO DE PREPARO

Primeiro providencie a peça de arame para fazer as bolhas, se precisar no final das atividades tem um modelo de como fazer. Prepare a mistura de água e detergente (uma medida de detergente para 4 medidas de água) em um copo de plástico. Depois ofereça para a criança pedindo que ela mergulhe o arame no líquido do copo, retire e sopre na



HABILIDADES COGNITIVAS

Objetivo: Estimulam a aprendizagem de conceitos e o raciocínio, favorecendo o tempo de concentração e atenção em uma atividade.

VIVO OU MORTO



MATERIAIS

Pelo menos três participantes.

MODO DE PREPARO

Essa brincadeira é muito simples, ensine as crianças que quando for falado “vivo”, devem permanecer em pé e quando for falado “morto”, elas devem abaixar. Caso a criança realiza o movimento diferente do comando falado, ela sai do jogo.



CATAVENTO

MATERIAIS

Folha de sulfite (pode colorir com giz de cera ou lápis de cor), palito de churrasco e um alfinete com cabeça.

MODO DE PREPARO

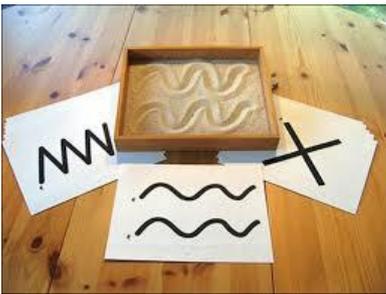
Faça o molde do cata-vento e recorte, se precisar no final das atividades tem o modelo. Dobre as pontas do molde e cole para formar o cata-vento. Faça o furo no palito de churrasco com o alfinete, fixe o cata-vento no palito, arremate colando um papel sobre a ponta do alfinete para a criança não se machucar, e está pronto o brinquedo.



HABILIDADES MOTORAS

Objetivo: Estimulam o desenvolvimento da coordenação motora global com o aperfeiçoamento para andar, correr, pular, saltar e fina com a melhora na destreza dos movimentos das mãos e a coordenação para a escrita.

DESENHO NA AREIA



MATERIAIS

Caixa com areia, moldes de escrita variados.

MODO DE PREPARO

Selecione um recipiente para colocar a areia, depois ofereça para a criança os moldes e peça para que imite registrando na areia. Para começar outro molde, espalhe novamente a areia no recipiente.

AMARRAR O TÊNIS

MATERIAIS

Papelão, hidrocor e barbante.

MODO DE PREPARO

Em um papelão, faça o desenho de um tênis, aproveite e peça para a criança colorir. Depois de pronto, com a ajuda de um prego, faça os furos por onde deverá ser passado o “cadarço”. Agora é só brincar com a criança, orientando para que ela passe o barbante nos furos e faça o laço no tênis.



HABILIDADES DE LINGUAGEM

Objetivo: Estimulam o desenvolvimento desde a comunicação não verbal até o desenvolvimento da linguagem oral e escrita. Favorecem o aprendizado da leitura e escrita, aumentando o vocabulário e a memorização no processo de alfabetização, ortografia e produção textual.

FORÇA DE NOMES PRÓPRIOS



MATERIAIS

Papel sulfite e lápis.

MODO DE PREPARO

A brincadeira é bastante simples, mas estimula a escrita. Um de cada vez, escolhe um nome de pessoa e faz os traços para as letras (um traço para cada letra), o outro jogador deve falar letras, uma de cada vez, para tentar descobrir o nome. Se a letra falada fizer parte do nome, deve ser registrada no traço correspondente, caso a letra falada não faça parte do nome, começa a ser desenhado o boneco na força.

CAÇA AO TESOURO

MATERIAIS

Objeto para esconder e recortes com pistas.

MODO DE PREPARO

Escolha um objeto e um lugar para esconder (esse será o tesouro), depois construa pistas para indicar os lugares por onde a criança deve procurar, se precisar no final das atividades tem um modelo de pistas para brincar. A brincadeira termina quando o tesouro for encontrado.



HABILIDADES MATEMÁTICAS

Objetivo: Estimulam o desenvolvimento do universo dos números e das operações matemáticas, favorecem o aprendizado em diferentes graus de conhecimento ensinando desde o reconhecimento dos numerais, noções de quantidades até o desenvolvimento de operações matemáticas.

PETECA



MATERIAIS

Sacola plástica, areia, papel crepom ou outro e barbante.

MODO DE PREPARO

Coloque um pouco de areia (punhado da palma da mão) em uma sacola de plástico, amarre bem a sacola sem deixar espaço entre a areia e a sacola, recorte a parte que sobrou da sacola. Coloque a areia embalada em um pedaço de papel crepom, amarre com barbante e está pronta a peteca.

ROUBA MONTE DIFERENTE

MATERIAIS

Baralho (separar apenas as cartas com os números).

MODO DE PREPARO

Para iniciar a brincadeira, embaralhe as cartas e coloque com a face para baixo em um único monte no centro da mesa, cada participante retira uma carta, quem retirar o número maior fica com todas as cartas da rodada. Vamos ver quem junta mais cartas?



MODELO PARA A BRINCADEIRA DE BOLINHA DE SABÃO

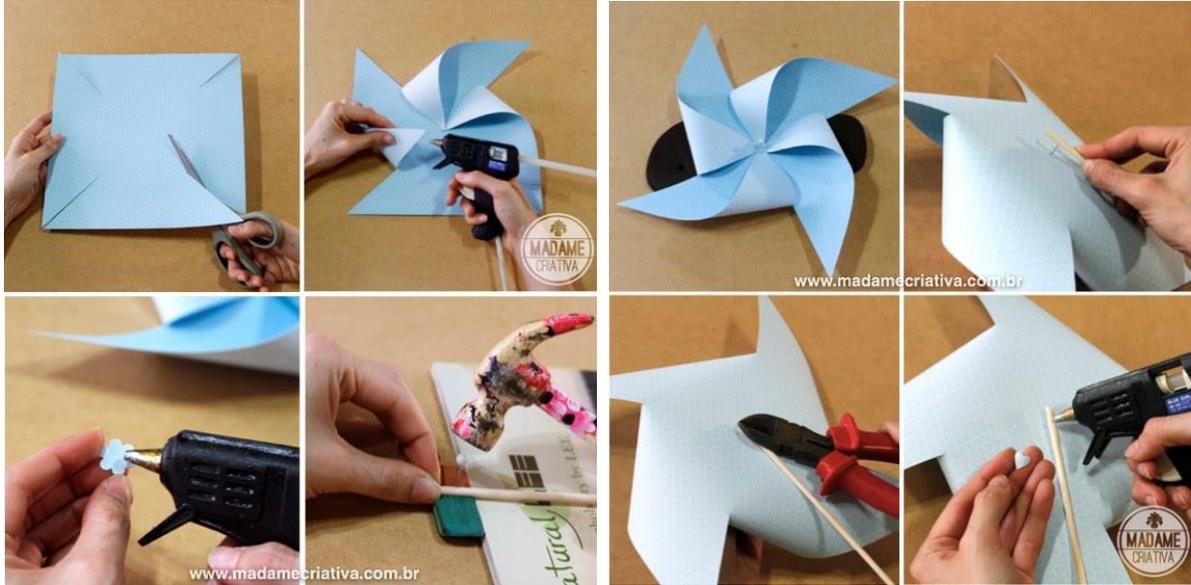


ORIENTAÇÕES PARA A BRINCADEIRA COM O CATAVENTO

- 1- Corte um quadrado de papel de 20 cm X 20 cm e trace duas diagonais com uma régua.
- 2- Faça 04 cortes de 8,5 cm no papel, começando a cortar pelas pontas.
- 3- Cole uma ponta do papel no centro do papel e em seguida cole as outras 03 pontas para que o papel fique com forma de cata-vento. Use pouca cola.
- 4- Martele o alfinete 1 cm abaixo da ponta do palito e retire-o.
- 5- Coloque o cata-vento sobre uma borracha e martele o alfinete no centro.
- 6- Vire o cata-vento de costas e coloque o alfinete no furo que foi feito no palito.
- 7- Corte a ponta do alfinete com alicate e revista com um pedaço de papel.



Dica importante: Para o catavento rodar é preciso que tenha espaço no alfinete, entre a cabeça do alfinete e o palito. Se o alfinete ficar muito justo, o catavento trava.



PISTAS PARA A BRINCADEIRA DE CAÇA AO TESOURO

Coleção de Pistas Tempojunto

Recorte as pistas e use-as para fazer uma caça ao tesouro divertida!

Mochila

ONDE COSTUMO LEVAR
O MATERIAL ESCOLAR

Armário de Brinquedos

ONDE MAMÃE MANDA
GUARDAR
OS OBJETOS DE BRINCAR

Armário do banheiro

O QUE ABRIMOS
DIARIAMENTE PARA PEGAR A
ESCOVA OU O PENTE

Porta escova de dente

SOU UMA COISA
QUE VOCÊ PRECISA USAR,
DEPOIS DE COMER E AO
ACORDAR

Porta-lápis

O QUE VOCÊ PRECISA ABRIR
PARA PEGAR OS LÁPIS DE
COLORIR

Com as panelas da cozinha

ESTA PISTA ESTÁ ESCONDIDA
NOS UTENSÍLIOS DE FAZER
COMIDA

Embaixo do Tapete

ENFEITO O CHÃO DO SEU LAR
E SOU MACIO DE PISAR

Vaso de Planta

SOU UM RECIPIENTE ONDE A
PLANTA CRESCE CONTENTE

