

## ARTE

NOME: \_\_\_\_\_ 7º ANO

### ATIVIDADE

**ORIENTAÇÃO PARA A REALIZAÇÃO DA ATIVIDADE:** o aluno deverá ler o texto e em seguida desenvolver a atividade solicitada no caderno de desenho.

### CONTO: ALICE NO PAÍS DAS MARAVILHAS (Lewis Carroll)

- Personagens listadas consoante a ordem de aparição nas páginas da obra.

- **Alice:** é a protagonista da história. É racional e corajosa e vai fazendo considerações à medida que a aventura prossegue. Muitas vezes, ela é representada por uma menina de cabelos loiros amarrado por uma faixa amarela. No entanto, sua cor de cabelo não foi especificada na obra. Se popularizou através das primeiras ilustrações da obra literária.
- **Coelho Branco:** é quem inicia a aventura quando Alice o segue até a toca. Ele carrega um relógio e parece estar muito atrasado para alguma coisa. Em contraste com Alice, o Coelho Branco tem medo de tudo - de sua Rainha, de Alice e das próprias situações onde se encontra. Esta oposição foi pretendida pelo autor para enfatizar os atributos positivos da personalidade principal. E durante o julgamento de um valete de copas (o último capítulo), dá-se uma mudança repentina na covardia, revelando uma vontade de manipular.
- **Rato:** Revela um grande pavor de gatos e um carácter muito seco quando cita a história com a intenção de secar os animais molhados, deixando-os antes aborrecidos e molhados (terceiro capítulo). Provavelmente, foi baseado numa governanta da casa das irmãs Liddell.
- **Lagarta:** Está sentada num cogumelo a fumar calmamente um cachimbo de água. Não presta muita atenção em Alice, respondendo às suas perguntas com monossílabos.
- **Duquesa:** Muito feia, com um queixo pontiagudo. Concordava com tudo que Alice dizia e procurava incessantemente uma moral para tudo, embora raramente tivesse relação ou sentido (oitavo capítulo).
- **Gato de Cheshire** ou **Gato Risonho:** É extremamente independente e consegue aparecer e desaparecer. Carroll obteve o nome na expressão idiomática da língua inglesa “*sorrir como um gato de Cheshire*”. Além disso, o Gato representado nas figuras de Tenniel é considerado representativo da raça *British Shorthair*, devido à forma da boca, considerada como um *sorriso*.
- **Chapeleiro Maluco** e **Lebre de Março:** São figuras retiradas de expressões correntes no período vitoriano da língua inglesa; “*louco como uma lebre de março*” ou “*louco como um chapeleiro*”, devido ao vapor de mercúrio usado na fabricação de feltro que causava transtornos psicóticos.



O Chapeleiro Maluco é provavelmente uma referência a Teófilo Carter, um conhecido comerciante de móveis em Oxford pelas suas invenções pouco ortodoxas e pelo uso de uma cartola na parte de trás da cabeça à porta da sua loja. São ambos totalmente loucos (como todos os moradores do País das Maravilhas, segundo o Gato Risonho). Estão perpetuamente na hora do chá, porque, segundo eles, o Chapeleiro discutiu no mês de março com o tempo e, em vingança, este não muda a hora para os dois habitantes. Ele, aparentemente teve problemas com a Rainha ao cantar uma música na sua presença, pelo que esta sentenciou a sua decapitação sob o pretexto de estar a “matar o tempo”.

- **Rainha de Copas:** É talvez a caricatura da mãe das irmãs Liddel. É extremamente autoritária e impulsiva, estando constantemente a ordenar aos seus soldados (cartas de baralho) decapitar todos. Porém, o Grifo disse que tal é apenas uma fantasia dela, uma vez que depois ninguém morre.
- **Rei de Copas:** O rei tem menos influência do que a Rainha, pelo que vive na sombra desta. É talvez a caricatura do pai das irmãs Liddell.
- **Valete de Copas:** Inicialmente, é o criado que transporta a coroa do Rei; mas, mais tarde, é acusado de roubo de torta (décimo primeiro capítulo).

1- Escolha três personagens dessa lista do clássico Alice no País das Maravilhas e faça um único desenho contendo todos os três.