

ATEGOIMEGTO EDUCACIOGAL ESPECIALIZADO - A.E.E.

Queridos pais e responsáveis, vamos para mais uma semana juntos em casa. Estamos postando novas atividades e brincadeiras para que o aprendizado continue, são atividades simples, práticas e divertidas, escolha as que são adequadas ao seu filho e que todos tenham uma semana maravilhosa.

HABILIDADES SENSORIAIS

Objetivo: Favorecer o desenvolvimento das percepções táteis, visuais, auditivas, olfativas e gustativas, proporcionando sensações diferentes ao corpo.

AREIA DA LUA



MATERIAIS

Areia branca, amido de milho, corante azul claro e água gelada.

MODO DE PREPARO

Misture bastante a água com o amido de milho, acrescente aos poucos a areia e por último o corante até a tonalidade desejada. Amasse bastante a massa e está pronta para a brincadeira.

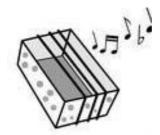
CAIXA MUSICAL

MATERIAIS

Caixa de sapato pequena e sem tampa e três elásticos grossos.

MODO DE PREPARO

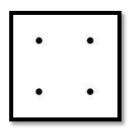
Com cuidado posicione os elásticos em volta da caixa, um de cada vez, deixando-os centralizados no meio da caixa. Se preferir pode pedir para a criança decorar a caixa antes de colocar os elásticos. Está pronta a caixa musical.



HABILIDADES COGNITIVAS

Objetivo: Estimulam a aprendizagem de conceitos e o raciocínio, favorecendo o tempo de concentração e atenção em uma atividade.

LIGANDO OS PONTOS



MATERIAIS

Uma folha de sulfite e hidrocor. MODO DE PREPARO

Primeiro faça os pontos com a hidrocor na folha de sulfite conforme o modelo. Agora é só testar as habilidades cognitivas, tente ligar os quatro pontos com apenas três linhas. As formas de chegar ao resultado correto estão no final das atividades dessa semana.



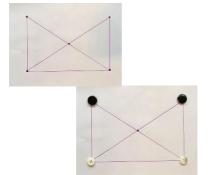
ENCURRALANDO OS BOTÕES

MATERIAIS

Quatro botões, sendo dois de cada cor, folha sulfite, régua e hidrocor.

MODO DE PREPARO

Na folha sulfite construa o tabuleiro do jogo conforme o modelo ao lado, inicia o jogo com os botões conforme o modelo e um jogador de cada vez move um dos seus botões até o próximo ponto onde as linhas se cruzam. O objetivo é encurralar o botão adversário, vence quem fizer isso primeiro.



HABILIDADES MOTORAS

Objetivo: Estimulam o desenvolvimento da coordenação motora global com o aperfeiçoamento para andar, correr, pular, saltar e fina com a melhora na destreza dos movimentos das mãos e a coordenação para a escrita.

EMPILHAR COPOS



MATERIAIS

Dez copos plásticos descartáveis. MODO DE PREPARO

A brincadeira é empilhar os copos tentando não deixar cair a torre que está se formando. Colocar na base quatro copos, depois três, depois dois e depois um.

PILOTANDO AVIÃO

MATERIAIS

Folhas de jornal, tesoura e durex. MODO DE PREPARO

Construa um avião com a folha de jornal. Pegue uma folha de jornal e recorte círculos nela, na medida em que dê para passar o avião, depois cole com durex no batente superior da porta, agora a brincadeira já pode começar, peça para a criança jogar o avião mirando em um dos círculos feitos no jornal. Vamos ver quem tem boa mira.



HABILIDADES DE LINGUAGEM

Objetivo: Estimulam o desenvolvimento desde a comunicação não verbal até o desenvolvimento da linguagem oral e escrita. Favorecem o aprendizado da leitura e escrita, aumentando o vocabulário e a memorização no processo de alfabetização, ortografia e produção textual.



DETETIVE



MATERIAIS

Folha sulfite, hidrocor e lápis.

MODO DE PREPARO

Se cada letra do alfabeto corresponde a um número como A=1, B=2, C=3 e assim por diante, desvende a mensagem secreta.

20-21-4-15 * 22-1-9 * 6-9-3-1-18 * 2-5-13

A=1	B=2	C=3	D=4	E=5	F=6	G=7	H=8	I=9	J=10
K=11	L=12	M=13	N=14	O=15	P=16	Q=17	R=18	S=19	T=20
U=21	V=22	W=23	X=24	Y=25	Z=26	Espaço= *			

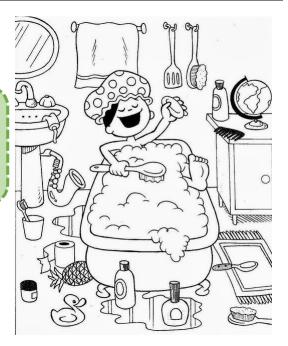
NOMEANDO OBJETOS

MATERIAIS

Observação do desenho.

MODO DE PREPARO

Essa brincadeira é bem simples, peça para a criança observar o desenho e verbalizar quais são os objetos que geralmente não encontramos no banheiro. A resposta com o nome dos objetos está no final das atividades.



HABILIDADES MATEMÁTICAS

Objetivo: Estimulam o desenvolvimento do universo dos números e das operações matemáticas, favorecem o aprendizado em diferentes graus de conhecimento ensinando desde o reconhecimento dos numerais, noções de quantidades até o desenvolvimento de operações matemáticas.

CARIMBOS ENGRAÇADOS





MATERIAIS

Rolos de papel higiênico e tinta guache.

MODO DE PREPARO

Recorte um rolo de papel higiênico na metade, faça moldes variados modelando o rolo até ficar no formato desejado. Está pronto os carimbos, agora é só usar a criatividade para fazer um painel bem legal.



NOÇÃO ESPACIAL

MATERIAIS

Folha de sulfite, lápis e lápis de cor. MODO DE PREPARO

Faça o desenho de uma casa no meio da folha sulfite e seguindo as comandas abaixo, peça para a criança ir completando a paisagem com os desenhos solicitados.



DESENHE UM SOL ACIMA DA CASA.

DESENHE UMA ÁRVORE DO LADO ESQUERDO DA CASA.

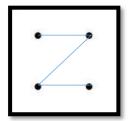
DESENHE UMA MONTANHA ATRÁS DA CASA.

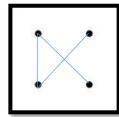
DESENHE UMA CRIANÇA EM FRENTE A CASA.

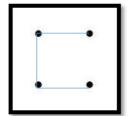
DESENHE UM JARDIM DO LADO DIREITO DA CASA

RESPOSTAS

LIGANDO OS PONTOS







NOMEANDO OBJETOS

R: ABACAXI, GLOBO TERRESTRE, ESCUMADEIRA, COLHER E SAXOFONE.