

ATENDIMENTO EDUCACIONAL ESPECIALIZADO - A.E.E.

Queridos pais e responsáveis, desejamos que a semana que passou tenha sido com momentos de incríveis brincadeiras. Para essa semana estamos sugerindo mais algumas brincadeiras e jogos. Pensando na praticidade, alguns seguem com modelos para a impressão. Para cada área de desenvolvimento, selecionamos três atividades, não é necessário que seja feito todas, escolham as brincadeiras ou jogos que são adequados ao seu filho e divirtam-se.

HABILIDADES SENSORIAIS

MASSINHA DE MODELAR



RECEITA

- 1 xícara de água
- 1 xícara de farinha de trigo
- ½ xícara de sal
- 2 colheres de chá de óleo

PREPARO

Coloque os ingredientes na panela, leve ao fogo por 3 minutos, misture até desgrudar do fundo e das laterais. Deixe esfriar e sove. Separe em porções e tinja com corante alimentício colorido.

TINTA COMESTÍVEL



RECEITA

- 2 colheres de açúcar
- ½ colher de chá de sal
- ½ xícara de amido de milho (maisena)
- 2 xícaras de água
- Corante alimentício

PREPARO

Coloque em uma panela o amido e aos poucos a água, misture, adicione sal, açúcar e leve ao fogo baixo mexendo até engrossar. Quando estiver consistente igual a tinta, retire do fogo e mexa até esfriar. Divida a mistura em potinhos diferentes e adicione corantes alimentícios.

BOLHINHA DE SABÃO



RECEITA

Duas partes de detergente de louça para cada parte de água

1 pitadinha de açúcar

PREPARO

Misture tudo com jeitinho, não sacuda nem agite. Não guarde para outro dia.

HABILIDADES MOTORAS

COORDENAÇÃO MOTORA



Para esta brincadeira vamos precisar de um saco ziploc, gel de cabelo, bolinhas plásticas e durex colorida. Na parte externa do ziploc desenhe com a durex um caminho para as bolinhas, dentro do saco ziploc coloque um pouco de gel e as bolinhas. Está pronto o material. Peça para a criança levar as bolinhas de um lugar ao outro, sempre dentro do caminho.

ESCREVER NA AREIA



Vamos precisar de uma vasilha plástica quadrada e areia colorida. Coloque um pouco de areia dentro da vasilha e peça para a criança escrever letras, nomes, palavras, etc.

BRINCADEIRA COM O PRENDEDOR



Nesta brincadeira vamos precisar de bolinhas de algodão, prendedor de roupas e dois potes plásticos. Peça para a criança transportar as bolinhas de algodão com o prendedor de um pote para o outro.

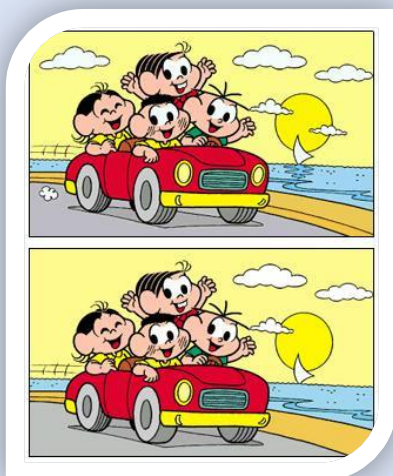
HABILIDADES COGNITIVAS

ENCONTRE AS SOMBRAS



Com este material (modelo anexo) imprima uma folha, recorte e peça para a criança colocar as figuras sobre a sua sombra. Também pode ser usado como um jogo da memória.

JOGO DOS 7 ERROS



Imprima uma folha (modelo anexo) e peça para a criança encontrar os 7 erros que tem entre os dois desenhos.

QUEBRA CABEÇA



Com o modelo anexo, imprima uma folha e recorte em três, quatro, seis partes ou mais, conforme a habilidade da criança, embaralhe as peças e peça para a criança montar a imagem novamente unindo as peças.

HABILIDADES DE LINGUAGEM

BINGO DO ALFABETO



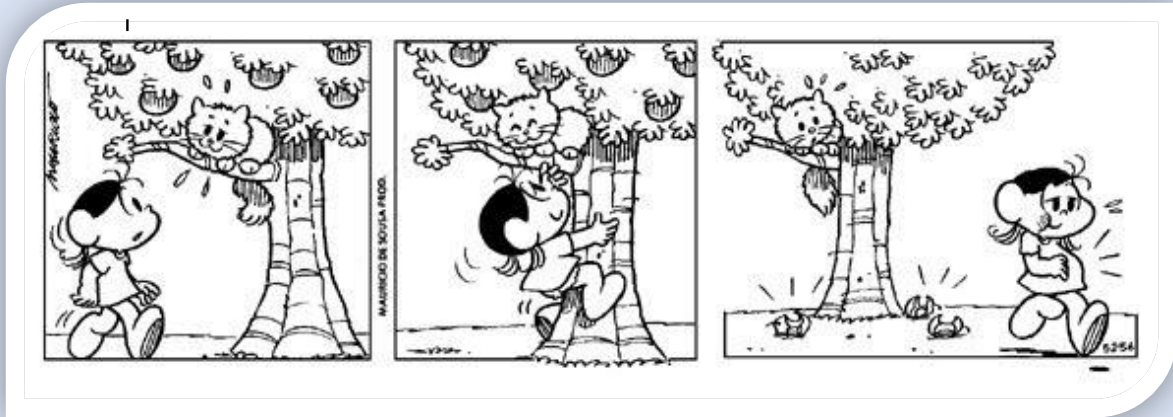
Imprima o modelo anexo com as cartelas do bingo e das fichas para sorteio, recorte e comece a brincadeira para ver quem tem mais sorte.

DOMINÓ DAS PALAVRAS



Imprima o modelo anexo com as peças do dominó, recorte e se divirta com esse jogo, trabalhando a leitura das crianças.

FAÇA UMA HISTÓRIA



Imprima a folha com o modelo desta história e peça para a criança escrever uma história observando as três imagens.

HABILIDADES MATEMÁTICAS

QUANTIDADES



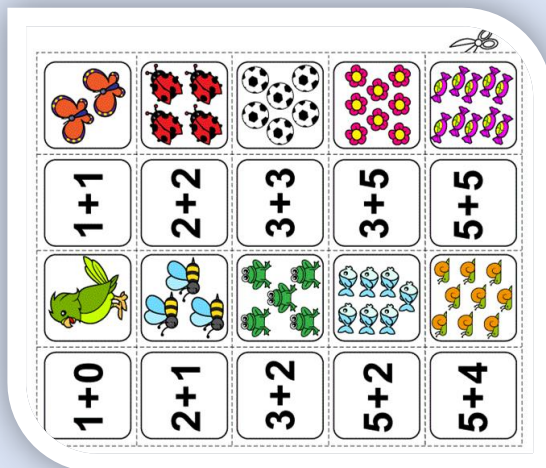
Para construir esse material vamos precisar de cartolina ou color set. Construa o material conforme o modelo ao lado. Recorte vários círculos e peça para a criança colocar na linha a quantidade correspondente ao número.

FIGURA FUNDO GEOMÉTRICA



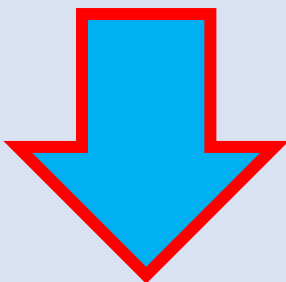
Para esta brincadeira vamos precisar de um pedaço de papelão, folhas de sulfite com moldes de figuras geométricas, hidrocor e lápis de cor. Recorte as peças duplicadas, cole uma no papelão e peça para a criança colocar a correspondente encima da figura geométrica do papelão.

JOGO DA MEMÓRIA DE ADIÇÃO



Imprima o modelo anexo para essa brincadeira, recorte as peças e utilize para brincar de jogo da memória.

Desejamos que todos tenham uma ótima semana, com muitas brincadeiras e grandes aprendizados. Até breve.

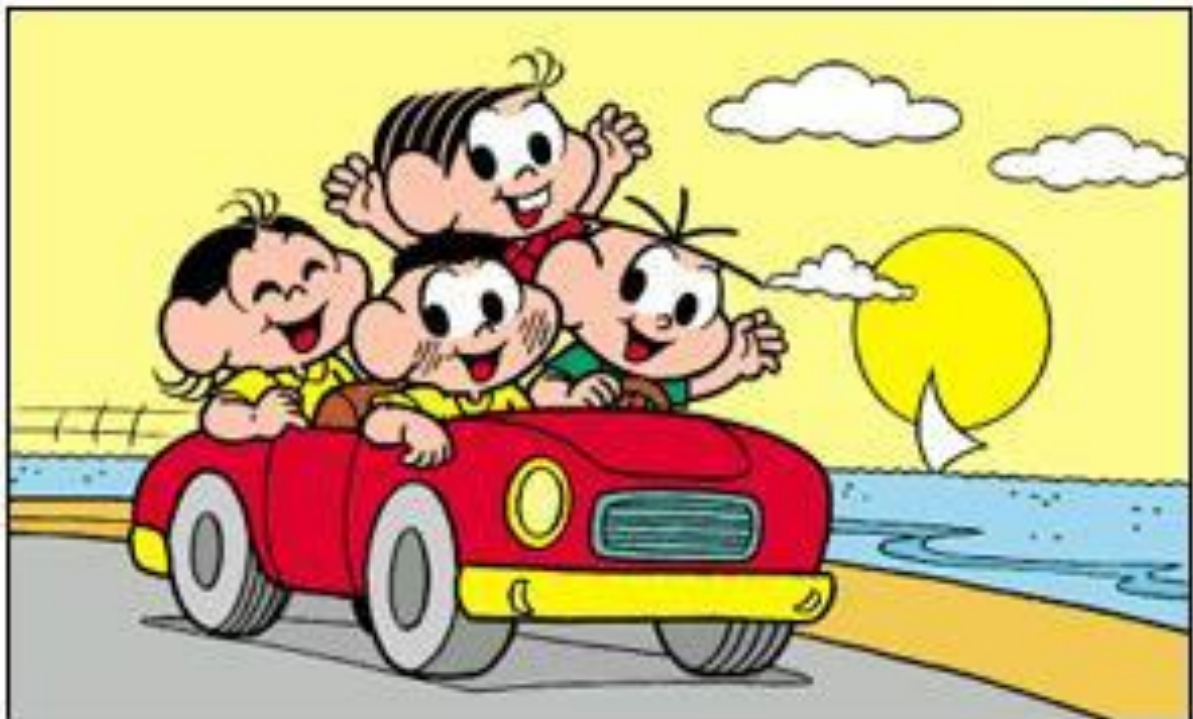
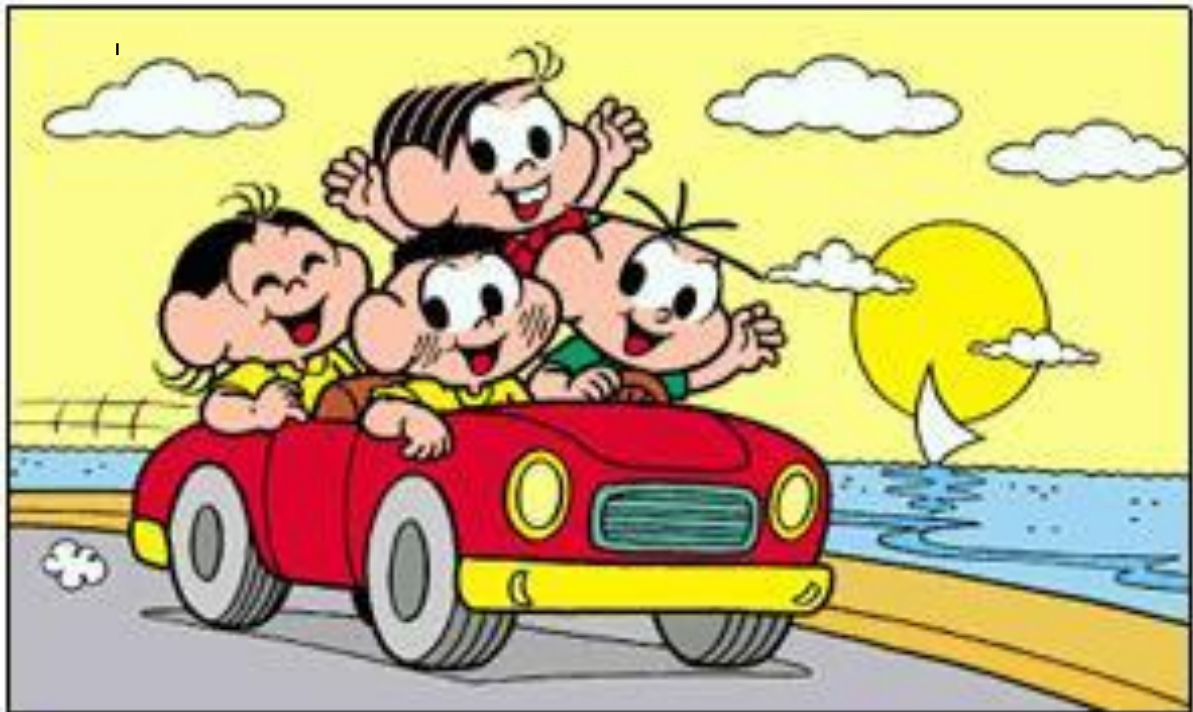


MODELOS ANEXOS

JOGO DAS SOMBRAS



JOGO DOS 7 ERROS



QUEBRA CABEÇA



BINGO DAS LETRAS (Imprima 2 folhas, sendo 1 para as cartelas e outra para as fichas)

A	D	G
J	M	P
S	V	Y

B	E	H
K	N	Q
T	W	Z

C	F	I
L	O	R
U	X	A

DOMINÓ DAS PALAVRAS



JOGO DA MEMÓRIA DAS ADIÇÕES

$1+0$



$1+1$



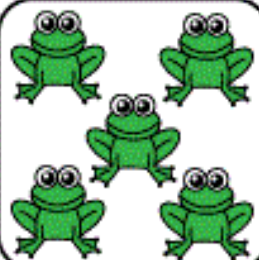
$2+1$



$2+2$



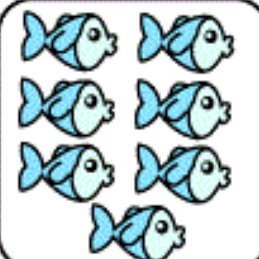
$3+2$



$3+3$



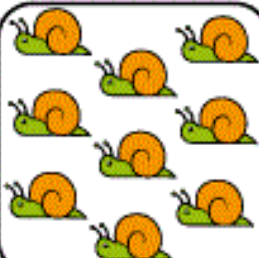
$5+2$



$3+5$



$5+4$



$5+5$

