

Educação Física

ATIVIDADE 1

NOME: _____ 1º ANO

ORIENTAÇÕES PARA A REALIZAÇÃO DA ATIVIDADE: PODEM ANOTAR NO CADERNO A DATA E O NOME DA ATIVIDADE. COMO ALGUNS ALUNOS AINDA NÃO TEM AUTONOMIA PARA LER, AJUDE NA LEITURA E CONFECÇÃO DOS SAQUINHOS, OU NA ADAPTAÇÃO DE ALGUNS OBJETOS QUE JÁ TENHAM E POSSAM UTILIZAR.

CINCO-MARIAS

CURIOSIDADE:

É UM JOGO ANTIGO, COMPOSTO DE CINCO OBJETOS, QUE PODEM SER PEDRINHAS OU SAQUINHOS FEITOS DE TECIDO E CHEIOS DE GRÃOS DE ARROZ, FEIJÃO OU AREIA.

COMO JOGAR:

QUEM INICIA O JOGO DEVE ARREMESSAR TODOS OS SAQUINHOS PARA CIMA E DEIXÁ-LOS CAIR NO CHÃO. DEPOIS DISSO, O JOGADOR LANÇA UM SAQUINHO PARA O ALTO, TENTANDO PEGAR, COM A MESMA MÃO, UM DOS QUE ESTÃO NO CHÃO, ANTES QUE O PRIMEIRO SAQUINHO CAIA. O JOGO SEGUE COM O ARREMesso DE DOIS SAQUINHOS PARA O ALTO E A TENTATIVA DE PEGAR UM TERCEIRO DO CHÃO, SEM DEIXAR QUE OS OUTROS CAIAM, E ASSIM POR DIANTE. GANHA PONTOS QUEM CONSEGUIR PEGAR OS CINCO SAQUINHOS COM A MESMA MÃO. QUEM ERRA, DEIXANDO O SAQUINHO CAIR, PASSA A VEZ E O JOGO CONTINUA.

COMO FAZER:

MATERIAIS NECESSÁRIOS: RETALHOS DE PANO MEDINDO APROXIMADAMENTE 4 POR 3 CENTÍMETROS, AREIA, ARROZ, FEIJÃO OU QUALQUER OUTRA SEMENTE. COMO MONTAR: COSTURANDO TRÊS LADOS, FAÇA SAQUINHOS COM OS TECIDOS, DEIXANDO UMA ABERTURA PARA PÔR O RECHEIO. ENCHA-OS COM O MATERIAL ESCOLHIDO E COSTURE O ÚLTIMO LADO. OS SAQUINHOS NÃO DEVEM FICAR MUITO CHEIOS.

Exemplo: <https://www.youtube.com/watch?v=SbVKcVFd6fU>